

EXPLORATEURS AMIENS MÉTROPOLE



AMIENS
MÉTROPOLE

VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE
À DÉCOUVRIR

LIVRET JEUNE PUBLIC



Salut mon Ami !
Je m'appelle Tchio Jules.
Je me suis égaré dans la
ville d'Amiens qui a bien
changé depuis que je
suis né. Hélas, durant mon
voyage j'ai perdu le code
qui me sert à démarrer ma
machine à voyager dans le
temps. La seule chose dont
je me souviens c'est qu'il
correspond à mon année de
naissance.

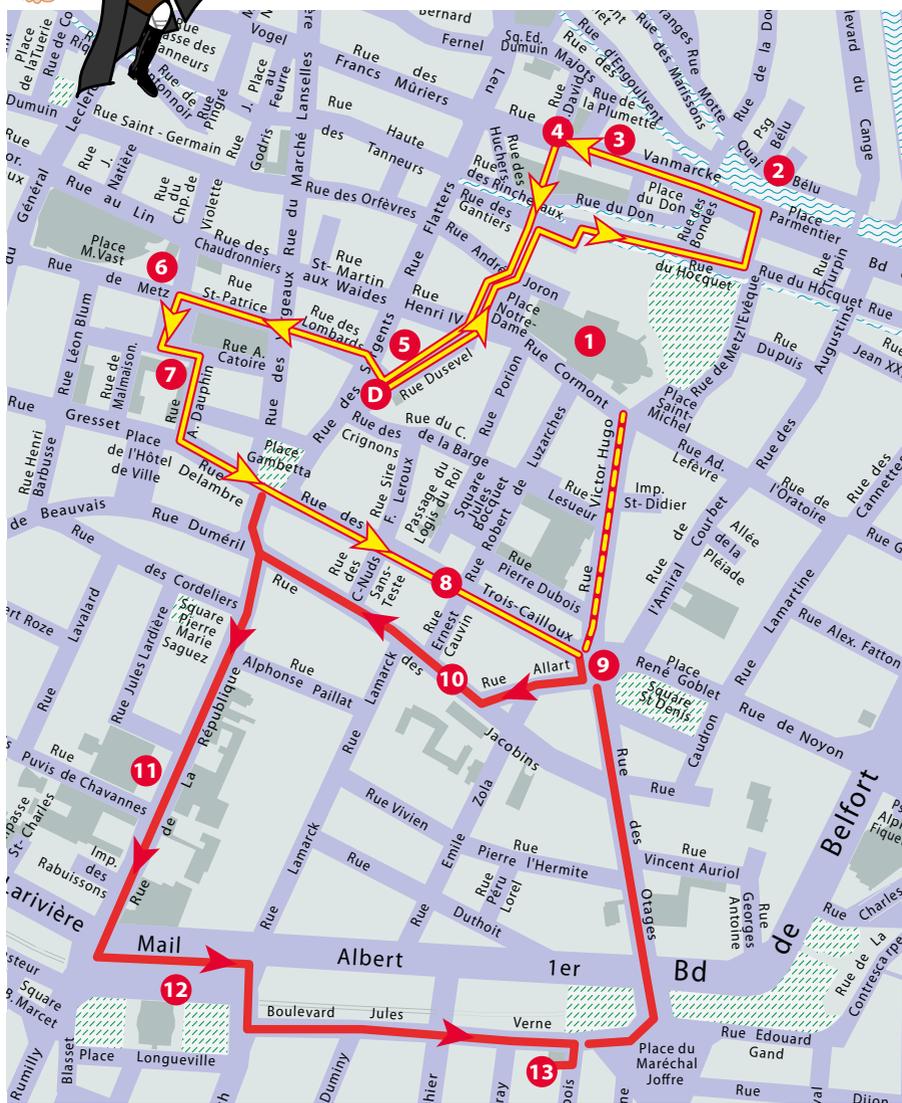
**Sauras-tu retrouver les
indices glissés dans la ville
qui me permettront de
rentrer chez moi ?**



MON VOYAGE



Ce plan va t'aider à te retrouver sur le parcours !



1 LA CATHÉDRALE NOTRE-DAME



Te voilà devant Notre-Dame d'Amiens !

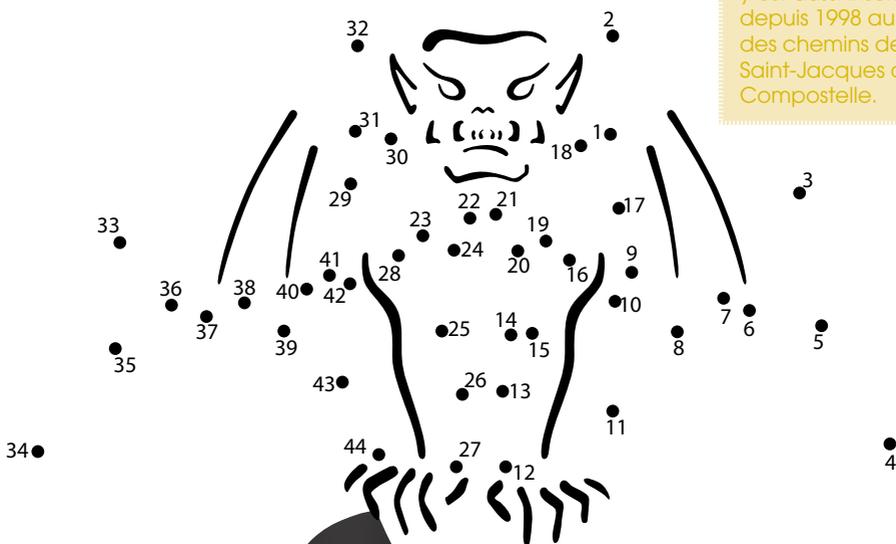
La cathédrale d'Amiens est la plus vaste de France par ses volumes intérieurs. Elle est de style gothique.

Découvre les sculptures de la façade occidentale de la cathédrale.

Relie les points dans l'ordre pour dessiner l'une d'entre elles.

Monument historique en France depuis 1862, elle est réputée pour ses sculptures du XIII^e siècle qui ornent sa façade occidentale.

Elle est inscrite depuis 1981 au patrimoine mondial de l'UNESCO. Elle y est aussi inscrite depuis 1998 au titre des chemins de Saint-Jacques de Compostelle.



Une gargouille sert de gouttière. Elle est destinée à faire écouler les eaux de pluie à une certaine distance des murs.



Descends les marches d'escalier à l'arrière de l'Office de Tourisme et traverse la rue du Hocquet, puis la rue des Hautes Cornes afin de rejoindre le pont de la Dodane pour admirer le panorama depuis le fleuve.

2 LE QUARTIER SAINT-LEU



Observe bien les abords du fleuve Somme...

Louis XI au XV^e siècle nomma le quartier Saint-Leu « la petite Venise du Nord ».

Le quartier doit son nom à l'église qui elle-même rend hommage à l'archevêque Saint-Leu. Leu en picard signifie « loup ».



On appelle ce quartier « la petite Venise du Nord » car :



**DE NOMBREUX
CANAUX LE
TRAVERSENT**



**DE NOMBREUSES
MAISONS À
COLOMBAGES Y SONT
CONSTRUITES**



**DE NOMBREUX
CAFÉS Y SONT
OUVERTS**

Emprunte à présent la rue Vanmarcke.



3 LES COLONNES JULES VERNE



Repère tout près de toi l'une de ces colonnes.

Dis-moi, que portent les deux enfants dans leurs mains ?



Les Colonnes Jules Verne, réalisées par Yvan Theimer rendent hommage aux œuvres de l'écrivain qui a vécu de nombreuses années à Amiens.

- UN OISEAU
- UN LAPIN
- UN SANGLIER
- UN POISSON
- UN CHAT

Continue tout droit jusqu'à l'angle avec la rue Edouard David.

4 UNE CÉLÈBRE MARIONNETTE



Cherche sur un bâtiment
cette silhouette originale...

Ce personnage, reconnaissable à sa coiffure tressée, est le héros des marionnettes locales. Il est fiancé à Sandrine et a pour compère Tchot Blaise. Vous pouvez aujourd'hui retrouver ses aventures au théâtre Ché Cabotans.

Qui est ce personnage?



PINOCCHIO



LAFLEUR



GUIGNOL

Emprunte la placette
Laffleur pour découvrir la
seconde colonne Jules
Verne, puis traverse
le parvis de Notre-
Dame, pour rejoindre
la rue Dusevel jusqu'à la
grande horloge.



BRAVO !



Tu as réussi à passer la première étape de l'aventure.

JE TE DONNE LE CHIFFRE 8

Il correspond aux 2^{ème} et 4^{ème} éléments du code de ma machine. Ne l'oublie pas !





5 L'HORLOGE DEWAILLY

A toi de l'immortaliser par un cliché-souvenir.

Monsieur Louis Dewailly, maire d'Amiens au XIX^e siècle est à l'origine de la réalisation de cette horloge.



Quitte la Marie Sans chemise et prends la direction du Beffroi.

Au XIX^e siècle l'horloge était destinée principalement aux Amiénois se rendant à la gare.

Après Guerre, l'horloge fut découpée par les pillers et vendue au prix de la ferraille. La statue en raison de son poids ne fut pas volée : elle fut réinstallée en centre-ville en mars 1965.



6 LE BEFFROI ET LA PLACE AU FIL



Place au fil, cherche le cadran solaire sculpté sur la façade nord du beffroi.

Vois-tu l'arc de pierre situé à la base ?

Il marque une ancienne ouverture de ce beffroi. **Selon toi, qu'a-t-on pu faire entrer par cette porte ?**



Un guetteur surveillait les alentours et prévenait la population des dangers à venir.

Autrefois, le beffroi servait aux réunions des notables de la ville, de salle d'archives, de magasin d'armes et de prison.

Les armoiries de la ville sont sculptées sur un petit monument au cœur de la place. **Essaie de les retrouver.**

Le lys orne encore aujourd'hui le logo de la ville d'Amiens.



La licorne symbolise la pureté. On la retrouve sur le maillot de l'équipe de football de la ville ou encore au Festival international du film.

Laisse le beffroi dans ton dos et cherche le fronton qui t'indique un autre monument important de la cité.

7 UN MONUMENT ET UNE PLACE « MYSTÈRES »



Quitte maintenant cette place en laissant le beffroi derrière toi et dirige-toi vers la rue Albert Dauphin jusque la rue Delambre. Où sommes-nous ? Observe bien autour de toi.

Afin de trouver la fonction de ce monument mystère et le nom de la place, résous ce rébus !



Contourne-le pour le découvrir dans sa version actuelle, puis emprunte l'axe piéton.



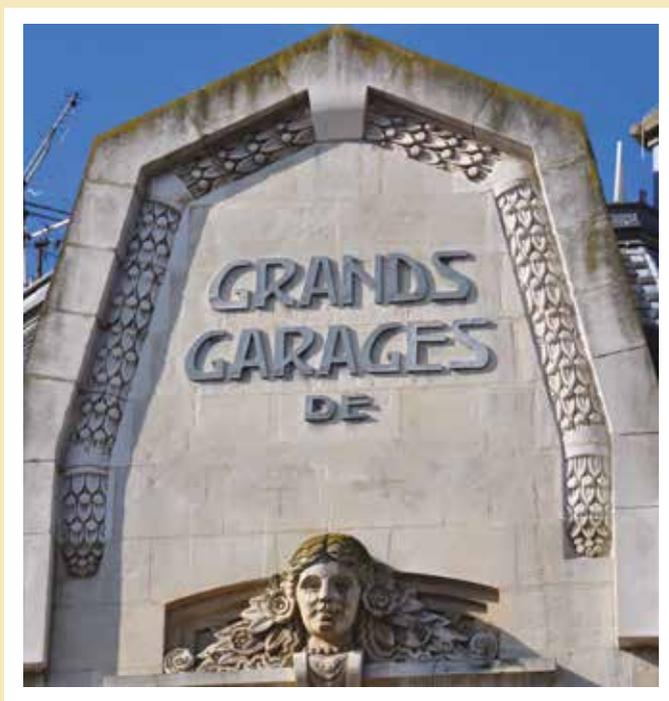
8 LES FAÇADES DE MAGASINS



Suis l'axe piéton jusqu'au croisement de la rue Ernest Cauvin.

Retrouve cette façade construite dans les années 20 de style Art Déco. Elle se situe au-dessus au sommet d'un bâtiment à l'angle de deux rues.

Complète la photo qui s'est effacée avec le temps.



Comment cette enseigne pourrait-elle s'appeler aujourd'hui ?

HAUTS-DE-FRANCE

OISE

NORMANDIE

9 PLACE RENÉ GOBLET



Poursuis sur la rue piétonne jusqu'à la place René Goblet. Tu peux même te reposer au square Saint-Denis !

Le visage du Maréchal Leclerc a disparu. Serais-tu capable de le retrouver ? **Parmi les visages ci-dessous entoure le sien.**



Le maréchal Leclerc de son vrai nom Philippe Leclerc de Hauteclocque était militaire Français.

Il était l'un des principaux chefs militaires de la France libre durant la Seconde Guerre mondiale.



BRAVO !



La deuxième étape de l'aventure est réussie.

JE TE DONNE LE CHIFFRE 2

3^{ème} chiffre du code de ma machine.

Si tu n'as plus le temps, tu peux revenir à la cathédrale par la rue Victor Hugo.

Merci pour les indices que tu as trouvés !



10 UN HOMME EN ACTION



Quelle énergie ! Emprunte la rue Allart jusque la rue des corps nus sans tête ! Lève la tête, que vois-tu ?



**UN IMPRIMEUR
DEVANT SA PRESSE**



**UN ATHLÈTE À
L'ENTRAÎNEMENT**

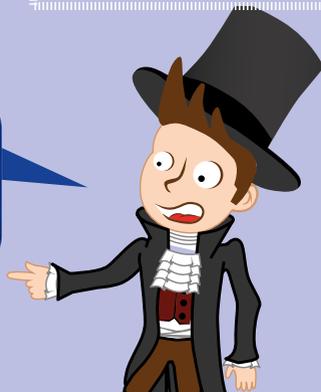


**UN HOMME APPUYÉ
CONTRE UN MUR**

C'est un bas relief en béton enduit de ciment construit en 1926.

Cette façade de style Art Déco abritait la célèbre imprimerie Yvert et Tellier.

Emprunte la rue de la République pour un petit voyage dans le temps avec moi !



11 LA RUE DE LA RÉPUBLIQUE



Remonte-la tranquillement pour que je puisse te donner quelques repères.

Cette rue représente traditionnellement les pouvoirs et les savoirs. Tu y rencontres la préfecture de la Somme, le Musée de Picardie et la bibliothèque Louis Aragon. Tu passes aussi devant Le Courier Picard, quotidien régional diffusé dans l'Aisne, l'Oise et la Somme.

Le Musée de Picardie est considéré comme l'un des plus beaux de région. Il a été inauguré en 1867 sous le nom « Musée Napoléon».



La bibliothèque Louis Aragon a été fondée en 1826. C'est la principale bibliothèque de la ville. On y trouve des romans, encyclopédies, dictionnaires, revues . Elle dispose également d'un espace image et son.



12 LE CIRQUE JULES VERNE



Tu viens de la rue de la République. Tu traverses le boulevard. Maintenant tu te trouves sur la place Longueville.



Le visage sculpté est :



satisfait



joyeux



ironique



déçu



triste



en colère

Ce curieux animal s'appelle un Griffon (lion ailé).

A qui ressemble-t-il ?

sa tête :

son corps :

son dos :

ses pattes :



Le cirque a été construit en 1889 par Émile Ricquier.

Des spectacles et concerts y sont produits aujourd'hui.

Emprunte maintenant le boulevard Jules Verne en longeant la voie ferrée sur ta gauche et arrête toi à l'angle de la rue Charles Dubois.



BRAVO !



Tu as presque fini cette aventure, je sens que mon retour est proche ! **JE TE LIVRE LE CHIFFRE 1** qui complètera le code de ma machine à remonter le temps ! Rendez-vous à la maison !





13 LA MAISON JULES VERNE

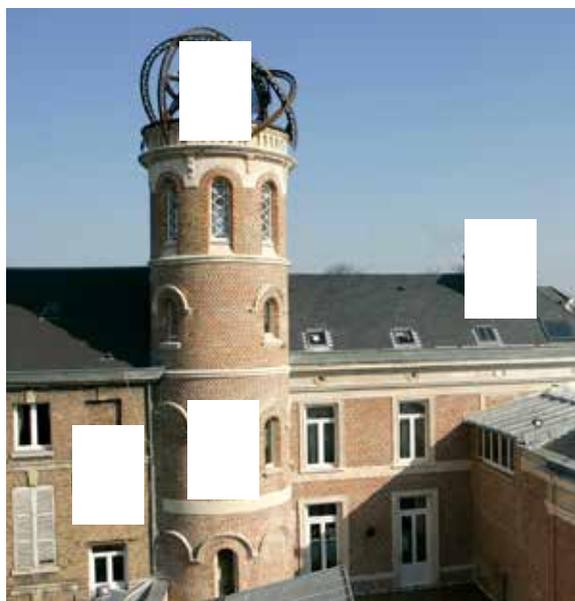
Tu vois le n°2 de la rue Charles Dubois?

Observe bien cette maison, et surtout la tour. C'est un assemblage de cercles qui figure les mouvements apparents des astres. Au sommet des anneaux, un morceau de la carte du monde y est découpé. Essaie maintenant de recoller les morceaux.

Jules Verne a vécu dans cette demeure de 1882 à 1900.

Elle est inhabitée et est devenue un musée sur la vie de Jules Verne.

À toi de remettre les pièces du puzzle au bon endroit :



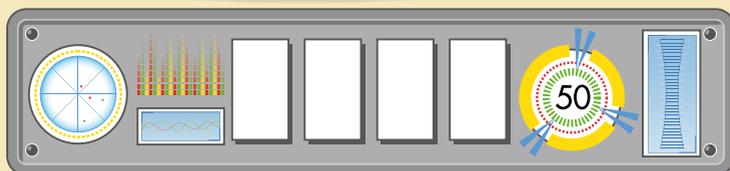
Si tu peux prends toi en selfie devant la fresque dans la cour de la maison en faisant des grimaces.

Notre aventure s'achève
et grâce à toi aujourd'hui,
j'ai pu retrouver la code de
ma machine à remonter le
temps pour repartir dans mon
époque.

J'espère que tu as passé un
agréable moment avec moi !

**Inscris le code dans la
machine à remonter le
temps pour que je puisse
rentrer chez moi !**

Au revoir mon Ami !





Un grand merci à la classe de Terminale Gestion Administration du Lycée Saint Rémi à Amiens sans qui je n'aurais pas pu prendre vie et parcourir avec toi les rues de la ville. Merci donc à Sophia, Cassandra, Maëva, Quentin, Sabrina, Nawal, Glenn, Salim, Océane, Angélique, Macillia, Souliman, Laura, Corie, Marine, Anthony, Sofiane, Pauline, Manon, Salsabila, Laëtitia, Noémie, Justine.

LES RÉPONSES



Étape 2 : Lafleur

Étape 3 : De nombreux canaux le traversent

Étape 4 : un oiseau et un poisson

Étape 6 : la cloche

Étape 7 : Hôtel de ville

Étape 8 : Les Hauts-de-France

Étape 9 : Il s'agit du 3^{ème} visage bien sûr

Étape 10 : Un imprimeur devant sa presse

Étape 12 : Il semble en colère, mais c'est un visage grimaçant qui invite à la surprise

LE CODE À TROUVER :



Ce livret de visite a été conçu,
rédigé et illustré par les élèves
de terminale du lycée
Saint-Rémi d'Amiens.

En collaboration avec le service
Patrimoine d'Amiens Métropole
dans le cadre de la convention
*Amiens, Métropole,
d'art et d'histoire.*

Crédits photos :
L.Rousselin pour Amiens Métropole
S.Crampon

POUR NOUS CONTACTER:

Amiens, Métropole d'art et
d'histoire
Hôtel de Ville
BP 2720
80027 AMIENS Cedex 1

03.22.22.58.93

conception : www.grandnord.fr